



INNOVAZIONI REGOLE DI GIOCO

1) BURRACO SEMIPURO: SEQUENZA DI SETTE CARTE "PULITE" SEGUITE DA JOLLY O PINELLA E/O ALTRE CARTE – VALORE 150 MP.- ;

(Es. K, Q, J, 10, 9, 8, 7 DI CUORI, 2 DI PICCHE, OPPURE K, Q, J, 10, 9, 8, 7, DI CUORI, 2 DI PICCHE, 5, 4 DI CUORI).

2) BURRACO " OVER THE TOP" : SEQUENZA COMPOSTA DA 13 CARTE "PULITE" , O COMBINAZIONE COMPOSTA DA TUTTE LE OTTO CARTE – VALORE 300 MP.- ;

3) TIME – OUT: AL TIME OUT, CHI DEVE PESCARE NON RIPESCA;

(Es. IL GIOCATORE CHE STA FACENDO GIOCO, COMPLETERA' IL SUO TURNO E IL SUCCESSIVO GIOCATORE PESCA (O RACCOGLIE DAL MONTE DEGLI SCARTI) E GIOCA PER L'ULTIMA VOLTA. IL GIOCO TERMINERA' AL GIOCATORE ALLA DESTRA DI CHI HA PESCATO (EFFETTUANDO UN GIRO COMPLETO).

LA COMMISSIONE GIOCHI