



Burraco Club

Mare di Roma



REGOLE di comportamento durante le fasi di gioco

Allo scopo di mantenere, come norma, un ambiente armonico e amichevole durante i nostri tornei, il comitato ha ritenuto opportuno riepilogare alcune regole di gioco.

- 01** - Tenere le carte in mano bene in vista al di sopra del tavolo e appoggiarle sullo stesso quando sono tre o meno di tre.
 - 02** - Non esprimere approvazione o disapprovazione per una giocata del compagno - Evitare di fare commenti gratuiti durante il gioco tali da infastidire o peggio innervosire gli avversari.
 - 03** - Essere solleciti nella giusta misura durante le varie fasi, evitando di prolungare artificialmente il gioco per avvantaggiarsi indebitamente del tempo a disposizione.
 - 04** - Durante le fasi di gioco è vietata qualsiasi informazione verbale e/o gestuale. Al giocatore che verrà contestata tale irregolarità, sarà applicata quale penalità: una sospensione per un giro.
 - 05** - Evitare di comportarsi, durante il gioco, in modo da richiamare l'attenzione su un fatto significativo positivo o negativo (per esempio attirare l'attenzione del compagno sullo scarto dell'avversario in modo da invitarlo a prendere il monte degli scarti).
 - 06** - Disporre le carte durante il conteggio dei punti, aperte in linea come un burraco (ogni 100 punti).
 - 07** - Il giocatore che solleva anche parzialmente la carta dal tallone, anche se non l'ha vista, non può cambiare idea e la deve prendere.
 - 08** - Quando un giocatore decide, al proprio turno, di raccogliere il monte degli scarti, deve ritirare tutte le carte che lo costituiscono, dopo può effettuare i suoi giochi e quindi scartare. Se il monte degli scarti è formato da una sola carta, questa non può essere riscartata immediatamente.
 - 09** - Il giocatore che prende il pozzetto con lo scarto, deve visionarlo dopo che il suo compagno avrà scartato, e non può ricordare preventivamente al compagno, che si appresta a giocare il pozzetto di pescare o raccogliere, né può comportarsi in modo da richiamare l'attenzione. - In caso di mancata pesca il giocatore appena avvisato dell'omissione deve interrompere il suo gioco, pescare e scartare.
 - 10** - Una carta esposta va obbligatoriamente giocata, legandola a giochi esistenti o aprendo nuovi giochi, altrimenti subito scartata. - Richiamare l'attenzione del compagno o suggerirgli come e dove giocare la carta esposta, comporta l'interruzione del gioco e lo scarto della stessa.
 - 11** - Se una carta cade accidentalmente al giocatore durante la propria fase di gioco e viene vista da altri giocatori, deve essere obbligatoriamente giocata o scartata interrompendo ulteriori fasi di gioco. - In generale tutte le carte viste dagli avversari al di fuori delle fasi di gioco devono essere scartate.
 - 12** - Quando si calano una o più carte al compagno perché le attacchi, bisogna che sia dichiarata inequivocabilmente la loro precisa collocazione e non sono ammessi ripensamenti.
 - 13** - Al TIME-OUT: (**CHI DEVE PESCARE, NON RIPESCA**) Il giocatore che sta facendo gioco, completerà il suo turno e il successivo giocatore pesca o raccoglie dal monte degli scarti e gioca per l'ultima volta. Il gioco terminerà al giocatore alla destra di chi ha pescato: (un giro completo).
 - 14** - Nel caso in cui un giocatore effettui la chiusura mentre la sua linea non ha ancora realizzato il burraco oppure attacca le sue carte e scarta l'ultima carta credendo di aver chiuso, l'ultima fase che il giocatore aveva già effettuato prima dello scarto finale viene annullata nel senso che le carte che compongono l'ultimo gioco sono considerate penalizzate, poste al lato del tavolo e scartate, di norma dalla più bassa alla più alta.
 - 15** - Se un giocatore al termine di una smazzata, in fase di conteggio dei punti, invece di contare le proprie carte, le mischia al mazzo inavvertitamente, si cerca di ricostruire la mano preesistente. Nel caso in cui ciò sia impossibile si assegnerà alla coppia che ha commesso l'infrazione un punteggio arbitrario, sentito anche gli altri giocatori al tavolo.
- N.B.** Quanto sopra è in linea con il codice di gara **FE.BUR.IT**.