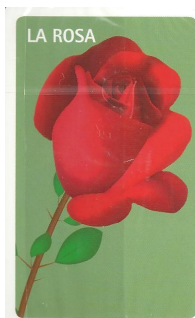


Mazzo: **LIMONCE'**

Tipo: Singolo Doppio

Dorso:



Semi: *Salvo errore (il mazzo, di fabbricazione non rilevata, è ancora sigillato) ha probabilmente (l'unica carta visibile riporta le istruzioni per il gioco del " Mercante in Fiera":*

A questo punto il mercante prende il secondo mazzo e, dopo averlo negoziato, ne toglie alcune carte numerando il 2, 3, e secondo del numero di giocatori e del montepremi, senza guardarle, le fa girare e ripone il resto del mazzo. Poi divide per i vincitori il montepremi e fao pagare sopra queste carte "vinceri" il primo premio, secondo premio, e così via.

Infra quindi si scopre una ad una le carte del secondo mazzo, una una da assegnare le figure che rappresentano: il Limone, il pane, ecc. Chi possiede la carta annunciata dal mercante lo merita, perché non vengono più nulla.

Quelle che rimangono (il mazzo di giocatori) sono i mazzi. Il mercante ora tira il mazzo e il mazzo sono le carte vincenti, così quelle accoppiate alla carta riprese.

Il mercante eviterà una perdita le carte coperte, e parte da quella con il primo più basso, e ne saranno i mazzi premi ai giocatori.

Il gioco può essere ulteriormente arricchito da scommesse ("Quale carta uscirà per prima?") e scommesse tra giocatori che per prima uscirà durante potranno vincere o sbarrare le carte che divergono più fortunate.

Valente per un finale ancora più avvincente il mercante con essere del secondo mazzo solo le carte che rimangono, ma anche alcune altre carte "perdersi" che saranno messe sul tavolo, visto a parte una carta.

In questo modo i giocatori non sapranno, fino alla fine, se le loro carte saranno vincitori o perdenti!

Contenitore: *Il mazzo ha una propria, originale scatolina in cartoncino con due estensioni ai lati:*

